



# CLVERILS

code magic at our fingertips



Involved in the software development over 10 years





Elverils ported games from Divinity series (Original Sin & Enhanced Edition) to macOS, Linux, PS4, XBOX One for **Larian Studios**.

You can find more information on our projects at <http://www.elverils.com>.

Elverils портировала игры серии Divinity Original Sin (Enhanced Edition) на платформы macOS, Linux, PS4, XBOX One для компании **Larian Studios**.

Больше информации о наших проектах на сайте <http://www.elverils.com>.



# PORTING

Founded in 2007 Elverils LLC is a company with a huge experience of development for macOS and Linux platforms. Due to solid success in this area starting from 2014 this direction has become top priority for us. In addition to Unix systems we have a vast experience porting to modern game consoles (Playstation 4, Xbox ONE, Apple TV, 3DS & Playstation Vita).

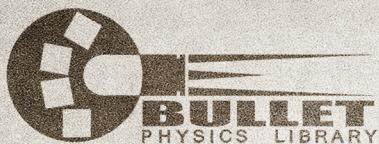
In addition to this we are proficient in development and handling mobile development projects from zero to publishing into respective stores for iOS and Android platforms, in order to achieve best results we use time proven and modern technologies.





# EXISTING SOLUTIONS

We adapt existing solutions for specific customer needs on macOS/Linux.

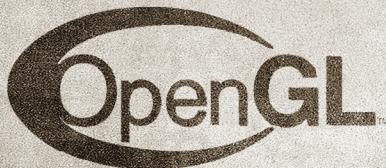


In addition to development and porting we also provide full QA in-house cycle.



# ПОРТИРОВАНИЕ

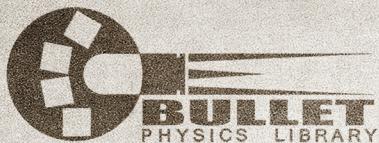
Компания Elverils основана в 2007 году в Петербурге. Отличается от конкурентов большим опытом разработки для macOS и Linux. В связи с серьезными успехами компании в данной области с 2014 года это направление становится приоритетным. Наряду с Unix системами у Elverils большой опыт портирования и под современные игровые системы (Playstation 4, Xbox ONE, Apple TV, 3DS и Playstation Vita). Данные решения дополняются разработкой и ведением с нуля и до публикации мобильных приложений для Android/iOS. Для достижения лучшего результата компания использует как уже зарекомендовавшие себя, так и современные технологии.





# ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

Мы адаптируем готовые решения под конкретные нужды заказчика для macOS/Linux.



Вместе с разработкой и портированием мы производим  
тестирование и оптимизацию проекта.

# CORE TEAM/КОМАНДА



**Stanislav Tihohod**

*Chief Executive Officer  
& Chief Financial Officer*

Started from Assembly language expert, he is now top FX hacker and C++ guru.

Начинал с языка ассемблера, а теперь наш главный специалист по спецэффектам и гуру C++.



**Platon Fomichev**

*Chief Technical Officer*

A PhD in computer science, he worked on all things Mac & Linux for more than 15 years.

Кандидат технических наук, работает с операционными системами Мак и Линукс более 15 лет.



**Rostislav Mikheev**

*Business Relations Manager  
& Lead Programmer*

A professional in all thing graphical, he is able to port graphics algorithms and whole engines in a nick of time.

Профессионал в графических тонкостях, может портировать любые алгоритмы и движки за минимальное время.

# CONTACTS/КОНТАКТЫ

Russian Federation, 195027, Saint-Petersburg, Magnitogorskaya Street 30, Office 416

☎ +7 812 329-11-63 📩 info@elverils.com 🌐 www.elverils.com 🐣 @elverils



Россия, 195027, Санкт-Петербург, ул. Магнитогорская 30, офис 416

☎ +7 812 329-11-63 📩 info@elverils.com 🌐 www.elverils.com 🐣 @elverils

Microsoft, Windows, Windows 7, Windows 10, XBOX, XBOX ONE and DirectX are registered trademarks of Microsoft Corporation in U.S. and other countries. Mac and macOS, iOS are registered trademarks of Apple Inc. in U.S. and other countries. “” and “PlayStation” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Unreal, Unreal Engine 4, UE4, and associated logos are registered trademarks of Epic Games, Inc. in U.S. and other countries.

Microsoft, Windows, Windows 7, Windows 10, XBOX, XBOX ONE и DirectX являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками Microsoft Corporation в США и/или других странах. Mac и macOS являются зарегистрированными торговыми знаками компании Apple Inc. в США и других странах. iPhone и iPad являются товарными знаками Apple Inc., зарегистрированными в США и других странах. “” и “PlayStation” являются зарегистрированными товарными знаками Sony Computer Entertainment Inc. Unreal, Unreal Engine 4, UE4, а также их соответствующие логотипы являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании Epic Games, Inc. в Соединенных Штатах Америки и других странах.



Booklet designed by Shishkareva Anna | Буклет разработан Шишкарёвой Анной  
Company group Vector4 | Группа компаний Вектор4

